

# Voorleestips bij Bora

1

De plaatjes aan de zijkant gebruik je om een zoekspel te spelen. Je vraagt je kind: 'Waar is de uil?'; 'Zoek jij de vogels?'. Draai het ook eens om en laat je kind zeggen wat jij moet zoeken.



2

Bij de platen is niet alleen veel aan te wijzen en te benoemen, je praat met je kind ook over wat er gebeurt. Bijvoorbeeld: Egel gaat naar de winkel en heeft een boodschappenlijstje mee. Hondje scant alle boodschappen en Eekhoorn rekent af.

3

Met een zoekboek let je vooral op waar de aandacht van je kind naar uit gaat: de dieren die van de glijbaan glijden, Egel die hoog springt op de trampoline. Vaak kijkt je kind even naar je: zie jij dit ook? Je reageert. Dit hoeft niet meteen met een vraag. Benoemen en toelichten kan ook. Vertel bijvoorbeeld waarom de wip niet beweegt: Muis is te licht!

# Voorleestips bij Bora

1

De plaatjes aan de zijkant gebruik je om een zoekspel te spelen. Je vraagt je kind: 'Waar is de uil?'; 'Zoek jij de vogels?'. Draai het ook eens om en laat je kind zeggen wat jij moet zoeken.



2

Bij de platen is niet alleen veel aan te wijzen en te benoemen, je praat met je kind ook over wat er gebeurt. Bijvoorbeeld: Egel gaat naar de winkel en heeft een boodschappenlijstje mee. Hondje scant alle boodschappen en Eekhoorn rekent af.

3

Met een zoekboek let je vooral op waar de aandacht van je kind naar uit gaat: de dieren die van de glijbaan glijden, Egel die hoog springt op de trampoline. Vaak kijkt je kind even naar je: zie jij dit ook? Je reageert. Dit hoeft niet meteen met een vraag. Benoemen en toelichten kan ook. Vertel bijvoorbeeld waarom de wip niet beweegt: Muis is te licht!